

Szanowni Państwo,

od 1 września 2026 r. proponujemy Państwu dwie klasy z rozszerzonymi treściami programowymi oraz klasę ogólną. Prosimy o zapoznanie się z opisem proponowanych innowacji i wypełnienie poniższej deklaracji. **O przyjęciu dziecka do konkretnej klasy innowacyjnej decyduje KOLEJNOŚĆ ZGŁOSZEŃ (data wpływu deklaracji w wersji papierowej do sekretariatu szkoły). Deklaracje będą przyjmowane od 13 kwietnia 2026 r. od godz. 16.00 do godz. 18.00 oraz w godzinach pracy sekretariatu 8:00 – 16:00.**

Klasa 1A

- **Innowacja programowa matematyczno-szachowa „Szachy to nie tylko rozrywka, a matematyka to nie tylko nauka”** – 2 godziny tygodniowo w roku szk. 2026/2027, 2027/2028 i 2028/2029

Alberta Einsteina, Józefa Piłsudskiego, Napoleona Bonapartego łączyła wielka miłość do królewskiej gry, jaką niewątpliwie są szachy. Ludzie grają w szachy od ponad 1400 lat. Autor pierwszego podręcznika szachowego napisał, że szachy to rozrywka najszlachetniejsza, wymagająca najwyższego kunsztu. Gra w szachy uczy logicznego i przestrzennego myślenia, trenuje pamięć, wyobraźnię, podzielność uwagi. Stanowi świetną zabawę i rozrywkę. Rozwija umiejętności matematyczne.

Matematyka i szachy to połączenie, które rozwija logiczne myślenie, pamięć i wyobraźnię przestrzenną. Gra wymaga ciągłych obliczeń, planowania i strategii, bezpośrednio angażując procesy umysłowe używane w matematyce. Szachy uczą przewidywania skutków decyzji, które ważne są w dorosłym życiu „małych ludzi”, którzy rozpoczynają fascynującą przygodę z tą „świetną parą”.

Innowacja „Szachy to nie tylko rozrywka, a matematyka to nie tylko nauka” pozwala w nowy, ciekawy sposób rozwijać umiejętności uczniów i przyswajać treści zawarte w Podstawie Programowej. Jest to rozwijanie umiejętności matematycznych, wyobraźni przestrzennej, logicznego myślenia, uważnego słuchania wypowiedzi i korzystania z przekazywanych informacji. Innowacja ta wspomaga właściwe zachowania ucznia w sytuacjach trudnych i wymagających wysiłku, wytrwałości przy wykonywaniu zadań. Gra w szachy uczy współpracy w zabawie i nauce szkolnej, w sytuacjach życiowych, przestrzegania reguł obowiązujących w społeczności dziecięcej.

Uczniowie biorący udział w innowacji „Szachy to nie tylko rozrywka, a matematyka to nie tylko nauka” będą uczestniczyć w zajęciach w wymiarze 2 godzin tygodniowo. Dzieci będą rozwijały swoje umiejętności matematyczne oraz poznawały grę w szachy poprzez rozwiązywanie zadań matematycznych i szachowych, stosowanie określonych gier i zabaw, programów komputerowych, oglądanie filmów edukacyjnych, kolorowanek, rysunków, opowiadań przy zastosowaniu różnorodnych środków dydaktycznych. Podczas zajęć uczniowie będą rozwijać i utrzymywać umiejętności matematyczne oraz zasady dotyczące zachowania podczas gry w szachy, jak również same zasady gry. Treści programu zajęć matematyczno – szachowych dostosowane są do wieku, możliwości, potrzeb i zainteresowań uczniów, a ich poszerzanie i stopniowanie trudności ma za zadanie stymulowanie rozwoju uzdolnień, postaw twórczych i logicznego myślenia.



"Nauczcie dzieci grać w **szachy**, a o ich przyszłość możecie być spokojni"

Paul Morphy

Klasa 1B

- **Innowacja programowa „Matematyka w akcji – gry, zabawy i praktyczne odkrycia”** - 1 godzina tygodniowo w roku szk. 2026/2027, 2027/2028 i 2028/2029

Innowacja „Matematyka w akcji – gry, zabawy i praktyczne odkrycia” to nowoczesny, trzyletni program realizowany w klasach 1–3, oparty na aktualnej podstawie programowej. Jego celem jest pokazanie dzieciom, że matematyka może być ciekawa, praktyczna i obecna w codziennym życiu. Zamiast schematycznej pracy wyłącznie z podręcznikiem, uczniowie uczą się poprzez gry planszowe, zabawy ruchowe, podchody, zadania kulinarne i projekty zespołowe. Matematyka pojawia się naturalnie – podczas liczenia, mierzenia, planowania, przewidywania i rozwiązywania realnych problemów. Program rozwija logiczne myślenie, spostrzegawczość, kreatywność oraz umiejętność współpracy w grupie. Dzieci uczą się poprzez działanie i doświadczenie, angażując wzrok, ruch, dotyk i emocje, co sprzyja lepszemu zapamiętywaniu. Innowacja pomaga zmniejszyć lęk przed matematyką i buduje wiarę dziecka we własne możliwości.

Zajęcia będą odbywały się raz w tygodniu i są dostosowane do wieku oraz indywidualnych potrzeb uczniów. Program wspiera nie tylko rozwój kompetencji matematycznych, ale także społecznych i komunikacyjnych. Dzięki temu uczniowie zdobywają solidne podstawy matematyczne w atmosferze radości, aktywności i pozytywnej motywacji do nauki.





Szanowni Państwo, w związku z planowaną organizacją pracy szkoły, prosimy o zaznaczenie klasy do której chcą Państwo, aby dziecko uczęszczało.

Chciałabym/chciałbym, aby moje dziecko.....

rozpoczęło naukę w klasie:

- **1A - Innowacja programowa matematyczno-szachowa „Szachy to nie tylko rozrywka, a matematyka to nie tylko nauka”** – 2 godziny tygodniowo w roku szk. 2026/2027, 2027/2028 i 2028/2029 – autor innowacji **p. Ewa Burdyńska**
- **1B - Innowacja programowa „Matematyka w akcji – gry, zabawy i praktyczne odkrycia”** – 1 godzina tygodniowo w roku szk. 2026/2027, 2027/2028 i 2028/2029 – autor innowacji **p. Beata Nagel**
- **1C – klasa ogólna**

.....
(miejscowość, data)

.....
(czytelny podpis rodzica/opiekuna)

DZIĘKUJEMY !

