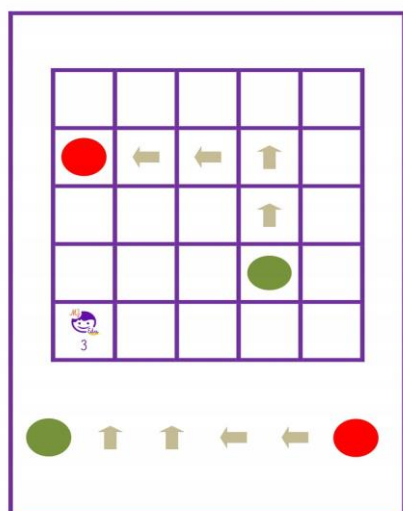
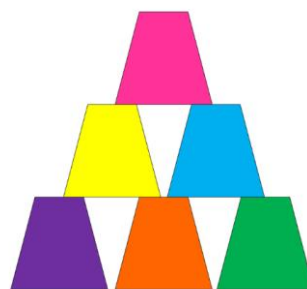
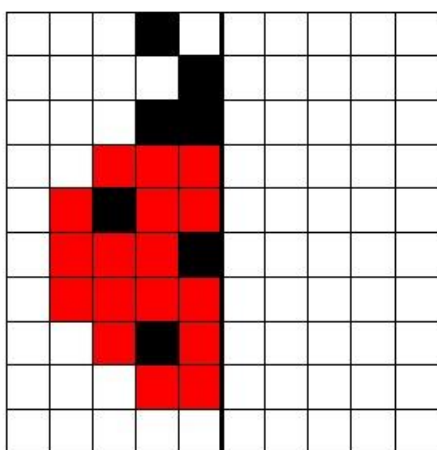




*Szkoła Podstawowa nr 3 im. Janusza Kusocińskiego
w Legionowie*

ogłasza międzyprzedszkolny konkurs
pt. „Zakodowane przedszkolaki”

Organizowany dla dzieci z przedszkoli i oddziałów przedszkolnych
w Legionowie.





I. Cele Konkursu:

1. Cele ogólne:

- popularyzacja nauki kodowania i programowania wśród uczniów,
- rozwijanie umiejętności podstawowych i przekrojowych uczniów,
- rozwijanie kompetencji informatycznych, matematycznych, logicznego myślenia, myślenie przyczynowo skutkowe,
- nauka wykorzystywania TIK w trakcie procesu uczenia się przez uczniów,
- odkrywanie, rozwijanie i promowanie uzdolnień oraz pasji uczniów przedszkoli i oddziałów przedszkolnych,
- integracja grupy poprzez naukę współpracy.

2. Cele szczegółowe:

Uczestnik:

- poszukuje rozwiązań napotkanych trudności,
- rozwija myślenie przyczynowo – skutkowe,
- uczy się logicznego myślenia,
- potrafi stworzyć wzór na podstawie określonych kryteriów,
- uczy się współpracy i zdrowej rywalizacji.

II. Organizator

1. Organizatorem konkursu jest Szkoła Podstawowa nr 3 im. Janusza Kusocińskiego w Legionowie, ul. Władysława Broniewskiego 7 – oddział przedszkolny 05-120 Legionowo, tel. 22 774 55 29, e-mail: sp3.legionowo@onet.pl
2. **Konkurs zostaje objęty honorowym patronatem Prezydenta Miasta Legionowo.**



III. Uczestnicy

1. Konkurs skierowany jest do uczniów 6- letnich uczęszczających do przedszkoli i oddziałów przedszkolnych w placówkach legionowskich.

Z każdego przedszkola/ oddziału przedszkolnego w konkursie bierze udział grupa składająca się z 4 uczniów.

IV. Struktura i przebieg Konkursu

Rozstrzygnięcie konkursu – czerwiec 2023 roku

- etap miejski odbędzie się w Szkole Podstawowej nr 3 im. Janusza Kusocińskiego w Legionowie,
- wyłonione zostaną 1, 2, 3 miejsce dla zespołów w konkursie.

2. Zasady uczestnictwa: drużynowe (4– osobowe zespoły – reprezentanci szkoły/przedszkola)

3. Każde przedszkole/ oddział przedszkolny przesyła do **30 kwietnia 2023 r.** kartę zgłoszenia (załącznik do Regulaminu) na adres Organizatora lub e-mail: sp3.legionowo@onet.pl

V. Zakres merytoryczny Konkursu

1. Dyktando graficzne – zakodowane obrazki z użyciem maty do kodowania.
2. Kodowanie przez ruch – poruszanie po planszy zgodnie z instrukcją słowną.
3. Zaprogramuj robota – stworzenie kodu, który pozwoli na przemieszczanie się robota zgodnie z przekazaną informacją (najkrótsza droga, najbezpieczniejsza droga, zebranie określonych elementów w drodze do domu, itp.) - Genibot.
4. Zakodowane sudoku – 7x7.
5. Symetria



VI. Jury

Jury zostanie wybrane spośród nauczycieli przedszkoli/oddziałów przedszkolnych powiatu legionowskiego. Z przebiegu Konkursu Jury sporządza protokół zawierający m.in. wyniki głosowania oraz dane laureatów. Decyzja Jury Konkursu jest ostateczna i nie przysługuje od niej odwołanie. W przypadku równej ilości punktów i w sprawach innych niż ocena zadań konkursowych rozstrzyga decyzja Jury Konkursu podejmowana większością głosów.

VII. Ogłoszenie wyników, nagrody

Wyniki konkursu zostaną ogłoszone oficjalnie **w dniu konkursu** w Szkole Podstawowej nr 3 im. Janusza Kusocińskiego w Legionowie.

Wyniki Konkursu zostaną ogłoszone i podane do publicznej wiadomości m.in. na stronie internetowej Organizatora oraz na szkolnym Facebooku.

Organizator zapewnia zwycięskim drużynom nagrody rzeczowe i dyplomy ufundowane przez Prezydenta Miasta Legionowo:

Za zdobycie 1 miejsca - cenna nagroda rzeczowa dla przedszkola/ szkoły

Za zdobycie 2 miejsca – cenna nagroda rzeczowa dla przedszkola/ szkoły

Za zdobycie 3 miejsca - cenna nagroda rzeczowa dla przedszkola/ szkoły

Dla wszystkich uczestników przewidziany jest upominek i dyplom.

IX. Postanowienia końcowe:

1. Organizator Konkursu zastrzega sobie prawo do wprowadzania zmian w Regulaminie oraz przerwania lub odwołania Konkursu.
2. Uczestnictwo w Konkursie jest jednoznaczne z akceptacją warunków Konkursu.
3. Regulamin dostępny jest na stronie internetowej organizatora: *sp3.legionowo@onet.pl*
Zgłoszenie do Konkursu jest równoznaczne z wyrażeniem zgody na wykorzystanie i opublikowanie danych dotyczących wyników Konkursu, do prezentacji zdjęć, notatek w mediach oraz na stronie internetowej Organizatora.
4. W sprawach nieprzewidzianych Regulaminem decyzje podejmuje Organizator Konkursu.



X. Załączniki

1. Karta zgłoszenia.
2. Oświadczenie o wyrażeniu zgody na przetwarzanie danych osobowych i wizerunku dziecka.
3. Klauzula informacyjna.

Niniejszy Regulamin wchodzi w życie z dniem ogłoszenia informacji o Konkursie.

Organizatorzy:
Marta Włodarczyk
Elżbieta Warda
Karolina Klik

Dyrektor Szkoły Podstawowej nr 3
im. Janusza Kusocińskiego w Legionowie
Janina Zając



KONKURS
„ Zakodowane przedszkolaki”

KARTA ZGŁOSZENIA

Nazwa i nr szkoły (pieczęć adresowa)

Telefon, e-mail:

Uczestnicy (imię i nazwisko, klasa)

- 1.....
2.....
3.....
a.....

Imię i nazwisko opiekuna – nauczyciela:

.....

.....
(podpis opiekuna)

.....
dyrektor szkoły (podpis i pieczęć)

.....
(miejsowość, data)



OŚWIADCZENIE O WYRAŻENIU ZGODY

Wyrażam zgodę na przetwarzanie danych osobowych i wizerunku mojego dziecka zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych), publ. Dz. Urz. UE L Nr 119, s. 1 na potrzeby Konkursu "Zakodowane przedszkolaki" organizowanego przez Szkołę Podstawową nr 3 im. Janusza Kusocińskiego w Legionowie.

.....
(data, podpis rodzica)



Ochrona danych osobowych – klauzula informacyjna:

Przetwarzanie danych osobowych odbywać się będzie na zasadach przewidzianych w rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE – RODO.

✓ Administratorem danych osobowych zbieranych od uczestników jest:

Szkoła Podstawowa nr 3

im. Janusza Kusocińskiego w Legionowie

ul. Wł. Broniewskiego 7,

05-120 Legionowo

tel. (22) 774-55-29

e-mail: sp3.legionowo@onet.pl

- ✓ Kontakt z Inspektorem Ochrony Danych pod adresem email: iodsp3legionowo@wp.pl
- ✓ Dane osobowe uczestników przetwarzane będą w celu organizacji i przeprowadzenia konkursu na podstawie art. 6 ust. 1 lit. a RODO.
- ✓ Podanie danych ma charakter dobrowolny, ale jest niezbędne do udziału w konkursie.
- ✓ Organizator będzie zbierał od uczestników następujące dane: imię i nazwisko ucznia, klasa, nazwa szkoły.
- ✓ Dane uczestników konkursu nie będą udostępniane podmiotom zewnętrznym z wyjątkiem przepisów przewidzianych przepisami prawa.
- ✓ Dane uczestników konkursu będą przechowywane przez okres niezbędny do realizacji celów określonych w pkt 4 lub do czasu cofnięcia zgody.
- ✓ Uczestnikom konkursu, którzy podają dane osobowe przysługuje prawo do:
 - 1) dostępu do swoich danych - na podstawie art. 15 – RODO,
 - 2) sprostowania swoich danych osobowych - na podstawie art. 16 – RODO,
 - 3) usunięcia swoich danych osobowych - na podstawie art. 17 ogólnego rozporządzenia o ochronie danych - RODO,
 - 4) ograniczenia przetwarzania swoich danych osobowych - na podstawie art. 18 – RODO,



5) przenoszenia swoich danych osobowych - na podstawie art. 20 – RODO.

- ✓ Uczestnikowi przysługuje prawo wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych, gdy przetwarzanie danych osobowych jego dotyczących naruszałoby przepisy ogólnego rozporządzenia o ochronie danych osobowych z dn. 27 kwietnia 2016 r. – RODO.
- ✓ Organizator oświadcza, iż dane uczestników konkursu nie będą przetwarzane w sposób zautomatyzowany i nie będą poddawane profilowaniu.